

MATRIZ DA PROVA EXTRAORDINÁRIA DE AVALIAÇÃO

ARTES E TECNOLOGIAS

2024

9º Ano

Tipo de Prova: Prática

3.º Ciclo do Ensino Básico

Introdução

O presente documento visa divulgar as características da prova extraordinária de avaliação da disciplina de Artes e Tecnologias, do 9º ano, a realizar em 2024 pelos alunos que se encontram abrangidos pelos planos de estudo instituídos pelo Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho, e que se encontram abrangidos pelo artigo 34º da Portaria n.º 223-A/2018, de 3 de agosto.

As informações sobre a prova apresentadas neste documento não dispensam a consulta da legislação referida, das Aprendizagens Essenciais da disciplina e do Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória.

O presente documento dá a conhecer os seguintes aspetos relativos à prova:

- Objeto de avaliação;
- Características e estrutura da prova;
- Critérios de classificação;
- Material autorizado;
- Duração.

Objeto de avaliação

A prova avalia o conjunto de aprendizagens desenvolvidas no 9.º ano, na disciplina de Artes e Tecnologias, nos seguintes domínios:

- Processos tecnológicos; Recursos e utilizações tecnológicas e Tecnologia e Sociedade.

Características e estrutura da prova

A prova é cotada para 100 pontos percentuais.

A prova é de carácter prático.

A sua resolução integra a utilização de ferramentas digitais, ao nível das linguagens de programação com recurso à plataforma digital Open Roberta, permitindo programar artefactos tangíveis (pequenos robôs).

A prova é constituída por uma tarefa que segue um conjunto de orientações para a concretização do trabalho, através das quais será avaliado o desempenho do/a aluno/a tendo em conta os seguintes indicadores: capacidade na análise da informação fornecida, utilização da plataforma digital Open Roberta e rigor na sua utilização, de forma a reproduzir a tarefa solicitada, utilizando a estrutura de blocos, com rigor técnico e científico.

A prova consistirá na realização de um pequeno projeto, recorrendo à plataforma digital Open Roberta, de forma que a partir da análise da informação fornecida, o/a aluno/a seja capaz de reproduzir a tarefa solicitada, utilizando a estrutura de blocos, com rigor técnico e científico.

Tarefa		Cotações em pontos
I	Projeto – Capacidade de análise da informação, planificação, implementação e simulação da solução através da plataforma digital Open Roberta, de acordo com o solicitado no enunciado da prova.	100 pontos
Total:		100 pontos

Critérios de classificação

A classificação a atribuir resulta da aplicação dos critérios abaixo especificados.

O/a aluno/a:

- Demonstra saber técnico/científico das linguagens de programação;
- Utiliza estratégias e a ferramenta digital indicada na prova;
- Apresenta desenvolvimento do pensamento computacional centrado na descrição e resolução de problemas e organização lógica com capacidade de programar artefactos tangíveis;
- Cumprir as orientações das tarefas.

A classificação final corresponde à média aritmética simples, arredondada às unidades, das classificações expressas em escala percentual de 0 a 100, convertida na escala de 1 a 5.

Material

- Caneta ou esferográfica de tinta indelével (azul ou preta)
- Computador (fornecido pela escola)
- *Pen drive* (fornecida pela escola)

Duração

A prova tem a duração de 30 minutos.